**经理模式**

首先，你需要上传头像、提交名字，然后才能开启你的经理模式，一旦设定，无法更改。你将获得100,000金币（金币可通过管理球场、达成成就、充值获得）去经营球场、球队，并开启AL模式和PL模式。若签约或买断等导致经理破产，即不含任何金币后，该签约或买断等无效，球队所有球员成为自由球员，所有球场倒闭。该经理在本游戏的所有数据会被删除并将已获数据成就等发送到玩家邮箱。

【商店】：球场经理可以通过购买各种建筑材料来提高球场的颜值，提高球员在球场的发挥水平；可以购买金币：6：5,000；18：18,000；30：32,000；60：65,000；128：150,000；328：400,000。

AL：你将支付一定金额购买一个室外【球场】，所有球员可以来你的付费球场打球看球，你可以对这个球场进行【装修】。当你有了充足的资金，你可以购买任意数量的球场。

【球场】：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 球场等级 | 购买价格（金币） | 入场费（建议） | 观赛费（建议） | 基础能力值提升% |
| 普通球场 | 50,000 | 10 | 5 | 0 |
| 中等球场 | 100,000 | 30 | 15 | 1 |
| 高级球场 | 300,000 | 70 | 35 | 3 |
| 豪华球场 | 800,000 | 100 | 50 | 5 |

其中，入场费不得超过球场价值（球场购买价格+装修费）的0.1%，观赛费不得超过入场费的50%。不论何种球场，均需要【维修】。每个球场都有不同的编码，你可以自行为球场取名，默认名为球场编码。当你进入你的球场观看比赛时，你无须支付任何费用，但你每场可以对你喜爱的球员给予不超过100金币的打赏费；当你进入其他经理管理的球场时，你必须支付观赛费。

【装修】：装修需要装修材料，装修材料可通过商店购买。装修不仅可以提升球场的颜值，也可以提高球员的能力值。

【维修】：球员在球场打球和观众看球会对球场造成损耗（损耗度%=球员打球时间min/ 1440min），当损耗度超过60%时，球场无法提供装修能力值提升；当损耗度超过80%时，球场无法提供基础能力值提升；当损耗度为100%，球场停止运行。你必须支付维修费（损耗度×球场价值×10%）来维持球场的正常运行。

【人气】：过去一周内该球场举行比赛的次数。人气最高的前几个球场持有者将获得奖励。（未来）

【比赛】：球场经理也可以参加AL比赛了，但是不会保留任何数据，也不能参加PL（未来）

PL：你将支付50,000金币去获得建立并指导一支职业球队的机会，同时你将拥有一个球场价值为10，000金币的室内球场，你最多只能拥有1支职业球队。该球场同样可以装修，需要维修，仅对主场球员有能力值1%的提升，但对球员不得收取入场费，仅对观众收取100金币（建议零售价）的观赛费，观赛费常规赛不得超过球队价值（球场价值+max{当赛季本球队球员薪金总和，60,000}）的0.1%。季后赛观赛费不超过球队价值的0.5%，总决赛观赛费不得超过球队价值的1%。

完成对球场的管理后，你需要开始建立并管理你的球队，步骤如下：

1. 对你创建的球队进行命名，设置队标，队服。
2. 了解【工资帽】以及其他【球队基础规则】。
3. 邀请【自由球员】或其他球队的球员加盟，并给予一定的【合同】。
4. 当球队拥有至少有8名满足综合能力值至少在40以上的球员时，可以正式报名PL并最早可以在下赛季加入PL。
5. 在PL的比赛中决定球员的先发，上场时间，请求暂停，布置战术。

【工资帽】：工资帽分为软工资帽和硬工资帽。软工资帽是你所有球员当前赛季薪金总和所能达到的合法上限，一般为60，000金币。若你的球队当前赛季的薪金总和超过了工资帽，你将受到奢侈税的处罚，奢侈税将在新赛季开始前结算。奢侈税的计算公式为奢侈税=（薪金总和-工资帽）×2。硬工资帽是你所有球员当前赛季薪金总和所能达到的绝对上限，任何会使得球队薪金超过硬工资帽的【签约】、【交易】无效，硬工资帽一般为80，000金币。

【球队基础规则】；当你的球队拥有8名满足综合能力值至少在40以上的球员时，即可在下赛季正式进入PL。每支球队不得拥有超过15名球员，不得拥有超过3名能力值为85的球员，不得拥有6名能力值超过70的球员，不得拥有4名当赛季薪金超过10，000的球员。一支球队在赛季进行当中不得更换队名，队标以及队服。每支球队都有一次免费更换队名、队标以及队服的机会，之后每次更换都会消耗30，000金币。

【合同】：所有合同必须满足条件：赛季数不超过5，赛季薪金为软工资帽的0.5%~30%。

当球员在PL打的赛季不超过2时，只能获得新秀合同，即最长为2个赛季、每赛季薪金最高为6,000金币的合同。球员通过合同所获得的金币，将在每一场球队常规赛结束后领取。

当某一位球员为同一支球队连续效力超过2个赛季后，他同该球队的续约合同（即连续2份合同都与同一支球队签约）的薪金每赛季的最高可以达到软工资帽的25%，最长可以签约5个赛季。若该球员连续有2个赛季获得【奖项】或者【荣誉】，可以再提高5%（无论是否续约）。其他球员只能签最高为软工资帽的20%、最长为4个赛季的合同。

合同会在合同赛季开始时生效，并立即扣除你的金币。若此时你的金币为负，所有合同无效，你的球队解散。

【自由球员】若一名球员没有任何合同不效力任何球队则被称为自由球员。（未来，受限自由球员，完全自由球员）

【签约】；仅所有自由球员可以被某支球队签约，且合同最高一般只能为软工资帽的20%、最长为4个赛季。季后赛开始后，自由球员不得签约进入季后赛的球队。仅本队的球员允许在成为自由球员后先签约再在当赛季被交易。当球员拒绝了你的第一次签约，你再次可以提出第二次签约。若仍然被拒绝，直到下赛季休赛期开始之前，无法向该球员提出签约。

【交易】：参与交易的球队只能为2支，交易对象只能为球员，且交易双方交易的球员各不能超过4名。（未来拓展至3方，5名）如果被交易的球员薪金相差过大，即一方被交易球员薪金总和是另一方的两倍以上，该交易无效。如果球员在赛季当中被交易，薪金仍由原球队支付，仍然占用原球队薪金空间；如果在休赛期被交易，薪金则由新的球队支付，占用新球队的薪金空间。每名球员每个赛季只能至多被交易3次（交易无需球员同意，但最好有交流），每支球队直到下一个赛季开始前至多交易5次，季后赛开始后，当赛季交易截止。（未来，交易否决权）

【买断】：每支球队每赛季最多可以买断5名球员，在剩余合同薪水照常支付的前提下，使其合同不再被计入球队薪金空间和奢侈税，该球员成为完全自由球员。每名球员每3个赛季（含买断赛季）至多只能被买断1次，且买断前必须征得球员同意。

|  |  |
| --- | --- |
| 奖励条件 | 奖励金额 |
| 成功报名进入PL | 10,000金币 |
| 进入季后赛 | 5,000金币 |
| 获得总冠军 | 工资帽仅下赛季提升3,000金币 |
| 常规赛最佳经理 | 3,000 |
| 5连胜 | 1,000金币 |
| 10连胜 | 3,000金币 |
| 15+连胜 | 5,000金币 |
| 任务或成就 | 未知 |